



## Veiledning prosjektgjennomføring – 3D Eksperten

### 1. Oppstart

Ved oppstart av prosjektet vil du motta en e-post fra prosjektansvarlig. **Vennligst behold prosjektnavn og -nummer i emnefeltet** når du kommuniserer videre via e-post.

For å sette i gang prosjektet, trenger vi følgende:

- **Generell prosjektbeskrivelse** (kortfattet, men detaljert nok til å forstå prosjektets omfang og krav).
- **3D-modellfiler i et av følgende formater 3DS, OBJ, FBX**

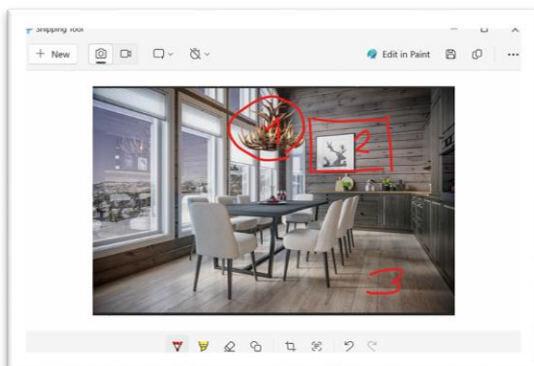
### 2. Revisjoner og tilbakemeldinger

For en effektiv og presis revisjonsprosess ber vi om at tilbakemeldinger gis på følgende måte:

- **Kommentarer skal være tydelige og konkrete.**
- **Strukturer tilbakemeldingene punktvis og nummerert** for enklere oppfølging.
- **Marker gjerne på bildene** for å illustrere endringer eller feil.

**Anbefalt prosess for tilbakemeldinger:**

1. **Bruk visuelle markeringer på bildene**, for eksempel ved å tegne og nummerere områder som krever justering. Ingen kommentarer på bildene.
2. **Send alle kommentarer samlet i én e-post** for å sikre oversikt og sporbarhet.
3. **Bruk gjerne Windows Snipping Tool** (trykk *Windows-tast* + *Shift* + *S*) for å ta skjermbilder og markere detaljer. Alternativt kan du skrive ut, markere manuelt og skanne inn bildene før innsending.



1. Endre til sort pendellampe:

[https://cdn.lampenlicht.nl/m/catalog/product/1/0/1979\\_102594\\_2.jpg?profile=product\\_page\\_image\\_large\\_retina](https://cdn.lampenlicht.nl/m/catalog/product/1/0/1979_102594_2.jpg?profile=product_page_image_large_retina)

2. Større bilde

3. Endre retning på parkett